#include<stdio.h>

int main()

{

printf("Ola pessoal\nEstou programando em C");

}

+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

#include <stdio.h>

int main()

{

int a;

a=10;

printf("O valor de a : %d",a,"\n\n");

}

++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

#include<stdio.h>

int main()

{

//variaveis

float a,b,c;

a = 8.4;

b = 4.5;

c = a + b;

//imprimindo o resultado

printf("\n%.2f + %.2f = %.2f\n",a,b,c);

}

+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

#include<stdio.h>

int main()

{

//variaveis

int a,b,c;

a = 10;

b = 32;

c = a + b;

//imprimindo o resultado

printf("\n%d + %d = %d\n",a,b,c);

}

+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

#include<stdio.h>

int main()

{

//variaveis

int a;

printf("\nDigite um valor para a: ");

//Lendo o valor e guardando na variavel

scanf("%d",&a);

printf("\nVoce digitou: %d\n",a);

}

++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

#include<stdio.h>

int main()

{

//variaveis

int a;

printf("\nDigite um valor para a: ");

//Lendo o valor e guardando na variavel

scanf("%d",&a);

if(a%2==0)

{

printf("O numero digitado e PAR!!!");

}

else

{

printf("O numero digitado e IMPAR!!!");

}

}

++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

/\*Programa que entra com um número e imprime a raiz quadrada caso ele seja positivo

e o quadrado caso ele seja negativo\*/

#include<stdio.h>

#include<math.h>

int main()

{

//Variaveis

float num;

//Solicitando o numero ao usuario

printf("\nDigite um numero real: ");

//Lendo o numero digitado

scanf("%f.1f",&num);

//Imprimindo resultados

if (num>0)

{

printf("\nA raiz quadrada do numero digitado é: %.1f",sqrt(num));

}

else

{

printf("\nA O quadrado do do numero digitado é: %.1f",pow(num,2));

}

}

++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

#include<stdio.h>

int main()

{

// vERIFICANDO SE O NUMERO E POSITIVO NEGATIVO OU NULO

//variaveis

int a;

printf("\nDigite um valor para a: ");

//Lendo o valor e guardando na variavel

scanf("%d",&a);

if(a>0)

{

printf("O numero digitado e POSITIVO!!!");

}

if(a<0)

{

printf("O numero digitado e NEGATIVO!!!");

}

if(a==0)

{

printf("O numero digitado e NULO!!!!");

}

}

++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

#include<stdio.h>

int main()

{

//variaveis

int x;

//Inicio do for

for(x=10;x>0;x--)

{

printf("\nO Valor de x e: %d",x,"\n");

}

}

++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

#include<stdio.h>

int main()

{

//Programa de impressão da taboada de multiplicação

//variaveis

int x,y;

//Imprimindo na tela

printf("Qual a taboada deseja imprimir?");

//Lendo a variavel

scanf("%d",y);

//Inicio do for

for(x=1;x<=10;x++)

{

printf("%d",y," \* ","%d",x, " = ","%d", x\*y );

}

}

+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

#include<stdio.h>

int main()

{

//Programa de impressão da taboada de multiplicação

//variaveis

int x,y,z;

//Imprimindo na tela

printf("Qual a taboada deseja imprimir?");

//Lendo a variavel

scanf("%d",&y);

//Imprimindo na tela

printf("Ate quanto?");

//Lendo a variavel

scanf("%d",&z);

//Inicio do for

for(x=1;x<=z;x++)

{

printf("\n%d \* %d = %d",x,y,x\*y);

}

}

+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

#include<stdio.h>

int main()

{

// Programa de verificação de nomes de alunos e calcular se esta aprovado ou reprovado

//variaveis

int x,y;

float n1,n2;

char nome[15];

//Imprimindo na tela

printf("Quantos alunos? ");

//Lendo a variavel

scanf("%d",&y);

//Inicio do for

for(x=1;x<=y;x++)

{

//Imprimindo na tela

printf("\nQual o nome do aluno: ");

//Lendo a variavel

scanf("%s",&nome);

//Imprimindo na tela

printf("\nDigite a primeira nota: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f.1f",&n1);

//Imprimindo na tela

printf("\nDigite a segunda nota: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f.1f",&n2);

if((n1+n2)/2>6)

{

printf("O aluno %s esta APROVADO!!!\n\n",nome);

}

else

{

printf("O aluno %s esta REPROVADO!!!\n\n",nome);

}

}

}

++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

#include<stdio.h>

int main()

{

// Programa de verificação de nomes de alunos e calcular se esta aprovado ou reprovado

//variaveis

int x,y;

float n1,n2;

char nome[15];

//Imprimindo na tela

printf("Quantos alunos? ");

//Lendo a variavel

scanf("%d",&y);

//Inicio do for

for(x=1;x<=y;x++)

{

//Imprimindo na tela

printf("\nQual o nome do aluno: ");

//Lendo a variavel

scanf("%s",&nome);

//Imprimindo na tela

printf("\nDigite a primeira nota: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f.1f",&n1);

//Imprimindo na tela

printf("\nDigite a segunda nota: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f.1f",&n2);

if((n1+n2)/2>7)

{

printf("O aluno %s esta APROVADO!!!\n\n",nome);

}

else

{

if((n1+n2)/2>=5 && ((n1+n2))/2<7)

{

printf("O aluno %s esta DE RECUPERACAO!!!\n\n",nome);

}

if((n1+n2)/2<=5)

{

printf("O aluno %s esta REPROVADO!!!\n\n",nome);

}

}

}

}

++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

#include<stdio.h>

int main()

{

//Impressão de numeros pares de 0 a 100

//variaveis

int par=0;

//Imprimindo na tela

printf("Os numeros pares de 0 a 100 sao:\n\n");

//Inicio do while

while(par<=100)

{

printf("%d\t",par);

par=par+2;

}

}

++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

#include<stdio.h>

int main()

{

//Imprimir sequencia de numeros pares

//variaveis

int par,x;

//Imprimindo na tela

printf("Inicio em: ");

//Lendo a variavel

scanf("%d",&par);

//Imprimindo na tela

printf("Termino em: ");

//Lendo a variavel

scanf("%d",&x);

//Verificando se o inicio e maior ou igual ao fim da sequencia

if(par>=x)

{

printf("Inicio e maior ou igual ao fim da sequencia!!!!");

}

else

{

printf("Os numeros pares de %d e %d sao:\n\n",par,x);

//Inicio do while

while(par<=x)

{

//Imprimindo na tela

printf("\%d\t",par);

par=par+2;

}

}

}

++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

#include<stdio.h>

int main()

{

//Impressao de pares positivos e negativos

//variaveis

int x=1;

//Inicio do while

while(x!=0)

{

//Imprimindo na tela

printf("Digite um numero (0 para finalizar) ",x);

//Lendo a variavel

scanf("%d",&x);

if(x>0)

{

printf("Este numero e POSITIVO!!!!\n");

}

if(x<0)

{

printf("Este numero e NEGATIVO!!!!\n");

}

}

}

+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

#include<stdio.h>

int main()

{

//Impressão do dobro dos numeros enquanto não for 0

//variaveis

int num;

//Imprimindo na tela

printf("Digite um numero: ");

//Lendo a variavel

scanf("%d",&num);

//Inicio do while

while(num>0)

{

printf("\nO dobro do numero e: %d\n",num\*2);

//Imprimindo na tela

printf("Digite um numero: ");

//Lendo a variavel

scanf("%d",&num);

}

}

++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<math.h>

int main()

{

//MENU TRIGONOMETRIA

//Variaveis

int op;

float b,h,x;

do

{

//Imprimindo as opções do menu

printf("MENU DE OPCOES - AREA E PERIMETRO DAS FIGURAS\n\n");

printf("1 - Area de um quadrado / retangulo\n\n");

printf("2 - Perimetro de um quadrado / retangulo\n\n");

printf("3 - Area de um triangulo\n\n");

printf("4 - Perimetro de um triangulo\n\n");

printf("5 - Area de um circulo\n\n");

printf("6 - Perimetro de um circulo\n\n");

printf("0 - Sair\n\n");

printf("DIGITE SUA OPCAO: ");

scanf("%d",&op);

if (op==1)

{

//Calculando a area do quadrado/retangulo

//Imprimindo na tela

printf("Digite a medida da base: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&b);

//Calculando a area do quadrado/retangulo

printf("Digite a medida da altura: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&h);

//Calculando

printf("A area do QUADRADO / RETANGULO e: %2.2f\n\n",b\*h);

system("pause");

system("cls");

}

if(op==2)

{

//Calculando o perimetro do quadrado/retangulo

//Imprimindo na tela

printf("Digite a medida da base: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&b);

//Calculando a area do quadrado/retangulo

printf("Digite a medida da altura: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&h);

//Calculando

printf("A perimetro do QUADRADO / RETANGULO e: %2.2f\n\n",(b+h)\*2);

system("pause");

system("cls");

}

if(op==3)

{

//Calculando a area do triangulo

//Imprimindo na tela

printf("Digite a medida da base: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&b);

//Calculando a area do quadrado/retangulo

printf("Digite a medida da altura: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&h);

//Calculando

printf("A area do TRIANGULO e: %2.2f\n\n",(b\*h)/2);

system("pause");

system("cls");

}

if(op==4)

{

//Calculando o perimetro do triangulo

//Imprimindo na tela

printf("Digite a medida do primeiro lado: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&b);

//imprimindo na tela

printf("Digite a medida do segundo lado: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&h);

//imprimindo na tela

printf("Digite a medida do terceiro lado: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&x);

//Calculando

printf("A area do TRIANGULO e: %2.2f\n\n",b+h+x);

system("pause");

system("cls");

}

if(op==5)

{

//Calculando a area do circulo

//Imprimindo na tela

printf("Digite o raio do circulo: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&b);

//Calculando

printf("A area do CIRCULO e: %2.2f\n\n",3.1415\*b\*b);

system("pause");

system("cls");

}

if(op==6)

{

//Calculando o perimetro do circulo

//Imprimindo na tela

printf("Digite o raio do circulo: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&b);

//Calculando

printf("A area do CIRCULO e: %2.2f\n\n",2\*3.1415\*b);

system("pause");

system("cls");

}

}

while (op!=0);

}

+++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++++

#include<stdio.h>

#include<stdlib.h>

#include<math.h>

int main()

{

//MENU TRIGONOMETRIA

//Variaveis

int op;

float b,h,x;

do

{

//Imprimindo as opções do menu

printf("MENU DE OPCOES - AREA E PERIMETRO DAS FIGURAS\n\n");

printf("1 - Area de um quadrado / retangulo\n\n");

printf("2 - Perimetro de um quadrado / retangulo\n\n");

printf("3 - Area de um triangulo\n\n");

printf("4 - Perimetro de um triangulo\n\n");

printf("5 - Area de um circulo\n\n");

printf("6 - Perimetro de um circulo\n\n");

printf("0 - Sair\n\n");

printf("DIGITE SUA OPCAO: ");

scanf("%d",&op);

switch (op)

{

case 1:

//Calculando a area do quadrado/retangulo

//Imprimindo na tela

printf("Digite a medida da base: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&b);

//Calculando a area do quadrado/retangulo

printf("Digite a medida da altura: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&h);

//Calculando

printf("A area do QUADRADO / RETANGULO e: %2.2f\n\n",b\*h);

system("pause");

system("cls");

break;

case 2:

//Calculando o perimetro do quadrado/retangulo

//Imprimindo na tela

printf("Digite a medida da base: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&b);

//Calculando a area do quadrado/retangulo

printf("Digite a medida da altura: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&h);

//Calculando

printf("A perimetro do QUADRADO / RETANGULO e: %2.2f\n\n",(b+h)\*2);

system("pause");

system("cls");

break;

case 3:

//Calculando a area do triangulo

//Imprimindo na tela

printf("Digite a medida da base: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&b);

//Calculando a area do quadrado/retangulo

printf("Digite a medida da altura: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&h);

//Calculando

printf("A area do TRIANGULO e: %2.2f\n\n",(b\*h)/2);

system("pause");

system("cls");

break;

case 4:

//Calculando o perimetro do triangulo

//Imprimindo na tela

printf("Digite a medida do primeiro lado: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&b);

//imprimindo na tela

printf("Digite a medida do segundo lado: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&h);

//imprimindo na tela

printf("Digite a medida do terceiro lado: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&x);

//Calculando

printf("A area do TRIANGULO e: %2.2f\n\n",b+h+x);

system("pause");

system("cls");

break;

case 5:

//Calculando a area do circulo

//Imprimindo na tela

printf("Digite o raio do circulo: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&b);

//Calculando

printf("A area do CIRCULO e: %2.2f\n\n",3.1415\*b\*b);

system("pause");

system("cls");

break;

case 6:

//Calculando o perimetro do circulo

//Imprimindo na tela

printf("Digite o raio do circulo: ");

//Lendo a variavel

scanf("%f",&b);

//Calculando

printf("A area do CIRCULO e: %2.2f\n\n",2\*3.1415\*b);

system("pause");

system("cls");

break;

}

}

while (op!=0);

}